

# 2020년 로봇융합페스티벌 행사 계획안

■ 세부주관 : 국제청소년로봇연맹, 우송대학교

## 1. 행사개요

가. 대회명 : 『2020 인터내셔널 유스로봇 경진대회』

"2020 The International Youth Robot Competition Korea"

나. 기간 : 2020.09.5(토) ~ 9.6(일) / 2일간

다. 장소 : 대전 / 대전컨벤션센터(온라인 대회)

라. 참여인원 : 국내외 270여명

마. 참가대상 : 초, 중, 고, 일반부

바. 종목 : 비대면 동영상, 비대면 실시간 3종목 8개부문

사. 후원 : 소나타벨(주), (주)엠알티인터내셔널

아. 관련 홈페이지 : [www.IYRC.org](http://www.IYRC.org) 또는 [www.MyRobotTime.co.kr](http://www.MyRobotTime.co.kr) (8월 1일 오픈)

## 2. 행사계획

가. 행사상훈

2020 인터내셔널 유스로봇 경진대회			상훈			
분야	부문	예상인원	시장상 (대전시)	교육감상 (대전시)	총장상 (우송대)	협회장상 (IYRA)
[비대면 동영상] 로봇창작 챌린지	초등부	70	1	1	1	다수
	중고등부	60	1	1	1	다수
[비대면 실시간] 인공지능 IoT 코딩미션	초등부	30	1	1	1	다수
	중고등부	30	1	1	1	다수
	일반부	20	1	-	1	2
[비대면 실시간] 자율형 휴머노이드 미션	초등부	20	1	1	1	다수
	중등/고등	20	1	1	1	다수
	일반부	20	1	-	1	2
합계		270	8	6	8	4

\* 일반부 수상자에게 소정의 상금이 수여될 예정

\* 참가자 규모에 따라 상훈 내용은 변경될 수 있음

## 나. 행사계획

2020 인터내셔널 유스로봇 경진대회		1일차 9/5일(토요일)	2일차 9/6일(일요일)
분야	부문		
[비대면 동영상] 로봇창작 챌린지	초등부	09:00~10:00 심사위원 회의	09:00~10:00 심사위원 회의
	중고등부	10:00~12:00 출품작 동영상 심사 13:00~16:00 출품작 동영상 심사	10:00~12:00 출품작 동영상 심사 13:00~16:00 출품작 동영상 심사
[비대면 실시간] 인공지능 IoT 코딩미션 9/6(일) Zoom에 접속해야 함	초등부		09:00~10:00 접수 및 접속 테스트
	중고등부		10:00~12:00 미션공개/프로그래밍 13:00~16:00 시연확인 및 평가
[비대면 실시간] 자율형 휴머노이드 미션 9/5(토) Zoom에 접속해야 함	초등부	09:00~10:00 접수 및 접속 테스트	
	중고등부	10:00~12:00 미션공개/프로그래밍 13:00~16:00 시연확인 및 평가	

**\*\* 일반부(인공지능 IoT 코딩미션, 자율형 휴머노이드 미션)는 동영상 사전 제출**

### 3. 행사 방안

가. 비대면 동영상 종목 : 로봇창작 챌린지

- (개요) 로봇키트를 활용하여 “코로나19 시대, 도와줘! 로봇!”이란 주제로 창작을 하고 제작과정과 완성품을 소개하는 동영상을 제작하여 사전에 영상을 제작
- (제출) 완성된 로봇의 동작과 설명이 포함된 동영상 제작(5분이내)후 링크 제출

나. 비대면 실시간 종목 : 인공지능 IoT 코딩 미션

- (개요) 아두이노 키트를 활용하여 Entry 프로그램으로 인공지능 IoT 서비스를 코딩하는 종목으로 실시간 온라인으로 문제 출제와 미션 해결 후 동영상 제출
- zoom을 활용한 실시간 온라인 대회

다. 비대면 실시간 종목 : 자율형 휴머노이드 미션

- (개요) 머신러닝 알고리즘을 만든 후 휴머노이드(소형 인간형 로봇)를 통해 결과를 확인하는 종목으로 실시간 온라인으로 문제출제와 미션 해결 후 동영상 제출
- zoom을 활용한 실시간 온라인 대회

#### 라. 행사 진행요원

- 심사위원 : 부문별 2명씩 6명 (2일간)
- 보조요원 : 부문별 1명씩 3명 (3일간)

#### 4. 기타사항

- 가. 우송대학교와 공동 주최예정임.
- 나. 일반인 참가 종목의 경우, 일정 점수 이상인 참가자에게 시상금 지급 예정

#### 5. 접수방법

- 가. 비대면 동영상(로봇창작 챌린지) : 제작된 영상 이메일 접수시 등록(8/31일까지)
- 나. 비대면 실시간(인공지능 IoT 코딩 미션, 자율형 휴머노이드 미션)
  - Zoom 계정 회원가입 후 홈페이지 접수(8/31일까지)

#### 6. 대회진행

- 가. 비대면 동영상 : 로봇창작 챌린지
  - 창작성 제출 : 이메일 접수
  - 접수방법 : 동영상 링크주소
- 나. 비대면 실시간 : 인공지능 IoT 코딩 미션
  - 신청양식 작성
  - 대회당일 Zoom 접속 및 영상 테스트 후 10시 정각에 문제 출제 파일 제공
  - 제공된 파일의 미션 해결 후 소스파일 이메일 제출(미션해결 순서대로 심사)
  - 미션 점수가 동점일 경우 제출 시간 순으로 순위결정
  - (일반부)는 해당 미션 관련 강의 기획안(샘플 코드 포함) 사전 제출로 시행
- 다. 비대면 실시간 : 자율형 휴머노이드 미션
  - 신청양식 작성
  - 대회당일 Zoom 접속 및 영상 테스트 후 10시 정각에 문제 출제 파일 제공
  - 제공된 파일의 미션 해결 후 소스파일 이메일 제출(미션해결 순서대로 심사)
  - 미션 점수가 동점일 경우 시간 순으로 순위결정
  - (일반부)는 해당 미션 관련 강의 기획안(샘플 코드 포함) 사전 제출로 시행